

AG –Angebote Schuljahr 2022/23 1. Halbjahr

Montag:

1. Hobby Horsing AG (14:00 – 14:45 Uhr) 2. – 4. Klasse

„Hobby Horsing“ („Hobby Steckenpferd“) ist eine Sportart mit Gymnastikelementen, bei der Bewegungsabläufe ähnlich derer beim Springreiten oder Dressur teilweise in Parcours nachgestellt werden, ohne dass echte Pferde zum Einsatz kommen. Stattdessen benutzen wir unsere Steckenpferde, die wir selbst basteln werden. Außerdem beschäftigen wir uns mit allem, was du rund ums Pferd wissen musst: z.B. Pferdearten, Farben, Pflege, Haltung.

2. Holzwürmer (14:00 – 15:30 Uhr) 2. – 4. Klasse

Wir sind die Holzwürmer und wir bearbeiten verschiedene Holzarten mit der Säge oder mit dem Bohrer. Auch andere Materialien kommen mal zum Einsatz. Unsere Werke verschönern dann unsere Schule.

Dienstag:

1. Umgang mit dem Hund (14:00 – 15:30 Uhr) 2. – 4. Klasse

In der Hunde- AG lernt ihr gemeinsam mit Schul-Besuchshunden Juny und Floortje etwas über die „Sprache der Hunde“, und wie ihr einem Hund etwas beibringt. Hundebefehle, Rassen und deren Besonderheiten. Was ein Hund braucht, damit er sich wohlfühlt. Was könnt ihr tun, wenn ihr Angst vor einem fremden Hund habt und was im Umgang mit Hunden grundsätzlich wichtig ist. Spielen und Basteln kommen auch nicht zu kurz.

Materialkosten: 3€ sind nach der ersten Stunde zu entrichten.

2. Burner Games AG (14:00 – 15:30 Uhr) 2. – 4. Klasse

„Das ist der Burner!“ Bestimmt hast du den Ausdruck schon mal gehört. Er umschreibt eine „coole“ Sache, in unserem Fall geht es um „coole“ Spiele. Burner Games sind kleine Spiele mit großem Spaßfaktor und hoher Bewegungsintensität.

Ob „Quitschi“ oder „Gefängnisball“ - In dieser AG bekommt ihr einen Einblick in die Vielfalt der kleinen Spiele. Die Burner Games fördern eure Teamfähigkeit und gleichzeitig deine persönliche Fitness.

Mittwoch:

1. Lego-Spike-AG (14:00 – 15:30 Uhr) 3. – 4. Klasse

In dieser AG wollen wir einfache Lego-Modelle und kreative Roboter bauen und mithilfe von iPads zum Leben erwecken. Dazu werden wir die Grundlagen der Bauteile kennenlernen und dann schon mit den ersten Projekten starten. Dabei werden wir 4 digitale Freunde kennenlernen und sie auf ihren Abenteuern begleiten und unterstützen. Wenn ihr Lust darauf habt, erste Erfahrungen mit dem Programmieren zu sammeln, mit LEGO zu bauen und gleichzeitig dazu sorgfältig arbeiten könnt, seid ihr hier genau richtig.

2. Fußball-AG (14:00 – 15:30 Uhr) 2. – 4. Klasse

In der Fußball-AG wird die Sportart spielerisch erlernt, durch interessante Übungs- und Spielformen wirst du gefordert und gefördert.

Durch verschiedene Spiele mit und ohne Ball erhältst du die Möglichkeit, dein Interesse und deine Freude an der Bewegung zu stärken.

Wer Lust und Spaß am Fußball hat, ist in dieser AG genau richtig.

3. Forscher-AG (14:00 – 15:30 Uhr) 2. – 4. Klasse

Bist du neugierig und möchtest gerne alles ganz genau wissen? Dann melde dich in der Forscher AG an. Unter dem Thema "Experimente mit Luft und Wasser" wollen wir forschen. Dabei steht selbstständiges Entdecken, aber auch angeleitetes Experimentieren im Vordergrund.

Donnerstag:

1. Chor-AG (14:00 – 14:45 Uhr) 2. – 4. Klasse

In der Chor-AG werden wir gemeinsam neue Lieder einüben.

Wir werden uns zu manchen Liedern bewegen, unseren Gesang mit Bodypercussion und anderen Instrumenten begleiten. Vielleicht schaffen wir es sogar, ein kleines Singspiel (Theaterstück) auf die Beine zu stellen. Komm in die Chor-AG! Ich freue mich auf dich!

2. Ernährungsführerschein AG (14:00 – 15:30 Uhr) 3. – 4. Klasse

Jeder kennt es. Der Magen knurrt, ein kleiner Snack muss herbei. Lecker und schnell geht es, wenn du dir ein paar Kekse auspackst. Aber vielleicht gibt es auch gesunde Leckereien, die nicht langweilig schmecken und die du auch selber zubereiten kannst? Beim Ernährungsführerschein lernst du Küchentechniken, Lebensmittel und gesunde, leckere Rezepte kennen. Du lernst außerdem, was dein Körper braucht, welche Lebensmittel für dich wichtig sind und was Essen mit Nachhaltigkeit zu tun hat. Meistens machen wir kalte Speisen für Zwischendurch, aber auch die ein oder andere Hauptmahlzeit werden wir gemeinsam zubereiten. Also: An die Schürzen, fertig, los!

Materialkosten: vorerst 5€ (für Gewürze, Grundzutaten und haltbare Lebensmittel. Die Kinder werden außerdem regelmäßig "Mitbring-Aufträge" (Lebensmittel) erhalten.

Hinweise bitte beachten:

Alle AGs sind prinzipiell kostenfrei. In Einzelfällen können aber geringfügige Materialkosten entstehen, die dann von den AG-Leitern, nach vorheriger Ankündigung, direkt eingesammelt werden.